

Número Terminal:

Nombre PC, IP o Dominio del PC CLIENTE:

Nombre PC, IP o Dominio del PC SERVIDOR:

Ruta a la carpeta "...Datos" de TPVBarman en el PC-SERVIDOR:

Modo Multiusuario tiempo real: TPV, Tableta, SmartPhone y/o PDA

Multipuesto en Red: Usuarios:

Modo de RED

Mono-Puesto en PC Local

Mono-Puesto en Red Local

Mono-Puesto en Red Internet

Multi-Puesto en PC Local

Multi-Puesto en Red Local

Multi-Puesto en Red Internet

- Número Terminal:**
 Indica con qué número de Terminal está configurado el Equipo.
 El Equipo Servidor siempre será el Terminal UNO y los Equipos Cliente siempre serán MAYOR que UNO. Es muy importante que los Equipos Cliente tengan distinto Número de Terminal, el cual se puede configurar una vez se haya realizado con éxito la conexión al Servidor.
- Nombre PC, IP o Dominio del PC CLIENTE:**
 Es el Nombre actual de su Equipo y no es configurable, ya que se auto configura capturando la información de su Sistema Operativo.
- Nombre PC, IP o Dominio del PC SERVIDOR:**
 Es el Nombre del Equipo que contiene la Base de Datos y que hará de Equipo Servidor. Se puede escribir su NOMBRE, IP o DOMINIO para intentar conectar con su Base de Datos desde el Equipo Cliente en Modo RED.
- Ruta a la carpeta ...Datos\ del Equipo Servidor:**
 Aquí se configura la Ruta completa a la carpeta de Base de Datos tal como esté configurada en el Equipo Servidor. Por defecto se pre visualiza la Ruta completa del Equipo actual. No es necesario compartir dicha carpeta en el Equipo Servidor, ya que FireBird accederá a ella a través del PUERTO 3050.
- Botón Test de conexión al Servidor:**
 Una vez se ha configurado tanto el Nombre del Equipo Servidor como la Ruta a la carpeta de Datos de éste, el Botón de Test se activará o no en función de si el Equipo Actual es Distinto del Equipo Servidor. Presionando el botón de Test, se realiza un intento de conexión a la Base de Datos del Equipo Servidor y si la conexión tiene éxito entonces el Equipo actual cerrará TPVBarman para que en sucesivas aperturas intente conectarse al Equipo Servidor como Cliente y trabajar con los Datos del Equipo Servidor en modo de RED y en tiempo Real.
- Modo de RED:**
 Se muestra en qué modo se está trabajando desde el Equipo que se hace la consulta. Los Equipos Cliente, pueden configurarse en RED LOCAL o RED INTERNET. El Equipo Servidor, se configura automáticamente a Mono-Puesto/Multi-Puesto.
- CheckBox Modo Multiusuario...:**
 El modo Multiusuario en tiempo real se puede activar o desactivar, pero lo recomendable es que esté activado en el caso de tener activado el Modo Multi-Puesto o tener activado las Tele Comandas o BarmanComander.
- Usuarios:**
 Indica cuanto Usuarios se puede conectar al Servidor en Modo Multi-Puesto y desde otros Equipos Cliente que ejecuten TPVBarman o que se conecten al Equipo Servidor en modo de ESCRITORIO REMOTO para poder ejecutar TPVBarman en el Equipo Servidor.

ACLARACIONES:

- El modo Multi-Puesto permite 2 tipos de conexiones:
 - **A través de TPVBarman desde otro Equipo:**
 - Este modo sería el más rápido y eficaz, ya que se trabaja desde distintos Equipos que se conectan con la misma Base de Datos que está situada en el Equipo Servidor.
 - Cada Equipo que accede a la misma Base de Datos de forma y en modo Multi-Puesto necesita tanto la LICENCIA principal de TPVBarman como la LICENCIA del Módulo de RED.
 - **A través de Escritorio Remoto desde otro Equipo:**
 - No es necesario tener instalado TPVBarman en el Cliente.
 - Es necesario que el Servidor sea Windows Server o que tenga capacidad mediante alguna utilidad de ejecutar varios usuarios Windows al mismo Tiempo y aceptar sesiones remotas de RDP.
 - Cada instancia de TPVBarman consumirá un Usuario de RED.
 - Este modo solo precisa una instalación de TPVBarman en el Equipo Servidor, ya que las otras conexiones se hacen desde instancias desde otros Equipos.
 - Tiene algunas Limitaciones en cuanto a control de periféricos hardware tal como impresoras o cajones portamonedas ya que TPVBarman está instalado físicamente en el Equipo Servidor y no en el Equipo Cliente el cual solo ejecuta un RDP para su acceso.
- **REDES Ethernet/Cableada o Wi-Fi:**
 - La conexión de RED debería ser Cableada, como mínimo en el Equipo Servidor. Todos los Equipos TPV deberían de estar conectados a la RED a través de un Router o Switch con puertos Gigabit.
 - Los Puertos Ethernet 10/100 ralentizarán la fluidez de los Datos.
 - Las conexiones al Servidor mediante Wi-Fi desde los clientes pueden provocar desconexiones accidentales si se ponen en funcionamiento las opciones de ahorro de energía o si existen fallos de cobertura Wi-Fi.
- **Firewall Windows y Antivirus:**
 - TPVBarman se configura automáticamente para tener acceso a través del Firewall de Windows y a través del puerto 3050, pero es posible que se corte el flujo de datos. Por ello y en caso extremo puede parar la función Privada o Pública del Firewall de Windows.
 - **Si tiene un Antivirus, debe configurar la partes de protección:**
 - Acceso a Internet y la Web a TPVBarman y FireBird.
 - Programas de Confianza a TPVBarman y FireBird.
 - Abrir el puerto 3050 en el Firewall para TPVBarman y FireBird.
- **Problemas de conexión en Equipos Clientes:**
 - Si tiene configurado un Equipo como Cliente y le muestra un mensaje de error iniciar, léalo y revise las conexiones de RED y que el Equipo Servidor esté en ejecución o encendido.
 - TPVBarman si detecta algún error de conexión, intentará conectar cada 15 segundos en 3 ocasiones cada vez que inicie TPVBarman y hasta en un Máximo de 5 INICIOS, para que le de la opción de conectar en MODO LOCAL en lugar de en MODO RED y así poder restablecer la conexión con el Equipo Servidor.
- **Los Equipos Cliente y modos de conexión:**
 - Modo Terminal independiente, con su propio cambio Inicial y su propia Caja Z. Toda la facturación se realiza en dicho Terminal aunque la Base de Datos se encuentra en el Equipo Servidor.
 - Modo Terminal Tonto. Todo absolutamente todo se factura en el Equipo Servidor. No es necesario realizar cierres de Caja Z y todo el efectivo se contabilizará en el Equipo Servidor. Es decir el Terminal Tonto se configurará como una extensión del Equipo Servidor.